

## **Regulamin korzystania ze sprzętu VR**

### **§1 Postanowienia ogólne**

1. Przed przystąpieniem do używania sprzętu VR należy zapoznać się z niniejszym regulaminem, aby uniknąć kontuzji i odczucia dyskomfortu.
2. Ze sprzętu VR mogą korzystać dzieci powyżej 8 roku życia.
3. Dzieci poniżej 13 roku życia mogą korzystać ze sprzętu VR wyłącznie w obecności opiekunów prawnych lub osób pełnoletnich upoważnionych do opieki nad dzieckiem.
4. Dzieci, które nie ukończyły 16 roku życia, mogą korzystać ze sprzętu VR wyłącznie za pisemną zgodą opiekuna prawnego. Druk zgody dostępny jest na stronie internetowej: [www.okis-zukowo.pl](http://www.okis-zukowo.pl) i przy stanowisko VR.
5. Osoby mające ukończone 16 lat korzystają ze sprzętu VR na własną odpowiedzialność.

### **§2 Zdrowie i bezpieczeństwo użytkowników**

1. Korzystanie ze sprzętu wymaga ruchu, oddziałuje na błędnik, zmysł orientacji przestrzennej, zmysł wzroku oraz słuchu, co może skutkować pojawieniem się tzw. choroby posymulacyjnej, ataku epilepsji oraz innych objawów opisanych w Regulaminie.
2. Osobom starszym, w ciąży, posiadającym zaburzenia wzrokowe, psychiatryczne lub mającym problemy z sercem lub inne problemy zdrowotne, zaleca się wizytę u lekarza przed skorzystaniem ze stanowiska symulacyjnego.
3. Poważne przeciwwskazania do użytkowania stanowisk symulacyjnych - drgawki: przed symulacją zaleca się wizytę u lekarza, jeśli w przeszłości odnotowano drgawki, utratę świadomości lub inne podobne stany epileptyczne. Niektóre osoby (około 1 na 4000) mogą odczuwać bóle głowy, drgawki, drgawki epileptyczne, utraty świadomości spowodowane przez jasne rozbłyski i wzory, objawy te mogą występować przy oglądaniu telewizji, graniu w gry video lub doświadczając wirtualnej rzeczywistości, nawet jeśli nie odnotowano wcześniej przypadków ataku drgawek lub epilepsji.
4. Urządzenia emitują fale radiowe, które mogą mieć wpływ na otaczającą elektronikę jak również rozruszniki serca. Jeżeli masz wszczepiony rozrusznik lub inne urządzenie medyczne, nie należy korzystać z zestawu bez uprzedniego skonsultowania się z lekarzem.

5. Nie zaleca się korzystania ze stanowisk w przypadku odczuwania zmęczenia czy choroby. Korzystanie w złym stanie fizycznym lub psychicznym może nasilić objawy.
6. Jeśli odczujesz jakiegokolwiek objawy dyskomfortu, niezwłocznie przerwij seans i poinformuj o tym obsługę!
7. Należy bezzwłocznie zaprzestać korzystania w przypadku doświadczenia któregokolwiek z następujących objawów: napady drgawkowe, utrata świadomości, zmęczenie oczu, drganie oczu lub mięśni, ruchy mimowolne, zmienione, niewyraźne lub podwójne widzenie lub inne zaburzenia widzenia, zawroty głowy, dezorientacja, zaburzenia równowagi, zaburzenia koordynacji oko-ręka, nadmierne pocenie się, zwiększenie wydzielania śliny, nudności, zawroty głowy, ból głowy lub oczu, senność, zmęczenie lub jakiegokolwiek objawy podobne do choroby lokomocyjnej.
8. Objawy choroby posymulacyjnej mogą utrzymywać się i nasilać kilka godzin po użyciu. Objawy mogą obejmować te wyżej wymienione oraz senność i obniżoną zdolność wykonywania wielu zadań na raz. Objawy te mogą narazić Cię na zwiększone ryzyko kontuzji.
9. W przypadku choroby posymulacyjnej, nie należy prowadzić pojazdów, obsługiwać maszyn, ani wykonywać innych wizualnie i fizycznie wymagających działań, które mają potencjalnie poważne konsekwencje (czyli działania, w których doświadczenie w/w objawów może prowadzić do śmierci, uszkodzenia ciała lub uszkodzenia mienia) lub innych działań, które wymagają nienagannej równowagi i koordynacji ręka-oko (takie jak gry sportowe lub jazda na rowerze, itp.) do momentu ustania objawów.
10. W przypadku poważnych i utrzymujących się objawów należy udać się na wizytę lekarską.

### **§3 Ogólne wskazówki i środki ostrożności**

1. Ze stanowiska VR można korzystać wyłącznie pod nadzorem obsługi stanowiska.
2. W trakcie gry uczestnicy przejmują pełną odpowiedzialność, w tym majątkową, za powierzony im sprzęt oraz wszelkie szkody materialne i uszczerbki na zdrowiu wynikające z niestosowania się do niniejszego regulaminu lub poleceń obsługi.
3. Wszelkie zauważone usterki techniczne lub niebezpieczne sytuacje, jak również odniesione urazy klient jest zobowiązany zgłaszać obsłudze na bieżąco.
4. Sprzęt podlega bezwarunkowemu zwrotowi po zakończeniu użytkowania, a w uzasadnionych przypadkach (w szczególności w przypadku zagrożenia dla zdrowia

uczestnika lub w przypadku zagrożenia uszkodzeniem lub zniszczeniem sprzętu) także na każde żądanie obsługi stanowiska.

5. Stanowisko symulacyjne stwarza środowisko wirtualnej rzeczywistości, które odwraca uwagę i uniemożliwia obserwację własnego otoczenia.
6. Upewnij się, że okulary są właściwie dopasowane, wygodne, a obraz jest pojedynczy i czysty.
7. Pozwól swoim zmysłom stopniowo dopasować się do wirtualnego świata. Na początku ogranicz korzystanie do kilku minut. Czas korzystania można zwiększać wraz z przyzwyczajaniem się. Rozglądanie się dookoła, pomoże Ci zauważyć różnicę pomiędzy Twoimi ruchami w wirtualnym i realnym świecie.