

Regulamin Mistrzostwa Gminy Żukowo w grę FIFA 21

Żukowo, 31.03.2021

§1.

Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Mistrzostwa Gminy Żukowo w grę FIFA 21, który odbędzie się w dniach 17.04.2021-18.04.2021 w formie online.
2. Organizatorem turnieju jest Ośrodek Kultury i Sportu w Żukowie przy współpracy Gminnego Klubu Sportowego Żukowo.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny dla osób, które ukończyły 12 lat za zgodą rodziców .
5. Warunkiem uczestnictwa jest wysłanie zgłoszenia na formularzu googla: (<https://forms.gle/KGVHSQVnACUkMeqDA>) do dnia 14.04.2021 godzina 23.59. Pytania można kierować na e-mail j.drazek@okis-zukowo.pl
6. Maksymalna ilość uczestników to 64 osoby, decyduje kolejność zapisów.
 - a) Ta liczba dotyczy każdej z platform.
7. Rozgrywki odbywać się będą w jednej kategorii wiekowej OPEN (minimalny wiek gracza 12 lat, zawodnicy poniżej 16 roku życia powinni mieć zgodę Rodziców lub Opiekunów Prawnych).
8. Turniej odbędzie się w dniach 17.04.2021 godz. 9.00-20.00 oraz 18.04.2021 godz. 12.00-19.00. Turniej rozgrywany będzie w formie pucharowej.
9. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
10. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2.

System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Maksymalna ilość graczy to 64 osoby.
 - a) Liczba ta dotyczy każdej z platform.
2. Decyduje kolejność zapisów. Mecze rozgrywane są na platformach: PS, XBOX i PC
3. Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym.
4. W systemie pucharowym obowiązuje dwumecz – przegrywa ten, kto straci w dwumeczu większą ilość bramek.
 - a) przypadku remisu w dwumeczu, odbywa się trzeci mecz i obowiązuje zasada złotej bramki.
5. Losowanie miejsc w drabince turniejowej, odbędzie się 16.04.2021 o godzinie 12.00 i ogłoszone na dedykowanej grupie, na platformie Facebook (<https://www.facebook.com/groups/3139686422743350/>).
6. Kiedy może być przełożony mecz:
 - a) za zgodą z obu stron grający mecz:
 - b) z wyniku braku Internetu, prądu
 - c) połączenie zerwało ze serwerami EA
 - d) Podpunkt, ten nie dotyczy w rozdziale 5 pkt. 1.
7. W przypadku zerwania połączenia ze serwerami EA, do 60 minuty wirtualnego meczu, można rozpocząć od nowa mecz. W przypadku powyżej, wygrywa osoba, która strzeliła więcej bramek.
8. W przypadku, kiedy nie zbierze się pełna lista uczestników, wystąpią tzw puste losy.

§3.

Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA 21.
- 2 Gracze powinni transmitować mecz:
 - a) mecz streamuje gospodarz wyznaczony w losowaniu
 - b) w przypadku osoby, która nie wyraziła zgody w pyt. 10 w formularzu, gracz gra na wyjeździe
 - c) w sprawie ustawienia streamingu, będzie ustalony post przez organizatorów na grupie Mistrzostwa Gminy Żukowo w grę FIFA 21.
 - d) w przypadku ograniczonego dostępu łącza internetowego czytane „Poniżej 5 mb/s wysyłania”, można zastosować „screenshot” .
3. Mecze rozgrywamy poprzez sezon meczów towarzyskich.
- 54 Każdy uczestnik ma 60 sekund odgórne utworzone przez założycieli tej gry.

6. W czasie meczu można wykorzystać 3 pauzy.

a) Jeżeli ktoś te zmiany wykorzystał, problem leży już po stronie gracza.

7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4.

Ustawienia gry

1. Ustawienia gry przypadku trybu online, zawodnicy AI muszą mieć takie opcje.
2. Długość połowy: 6 minuty, gdyż jest to ustalone przez założyciela
3. Poziom trudności: Legendarny
4. Szybkość gry: Normalna
5. Kontuzje: Wł.
6. Spalone: Wł.
7. Kartki: Wł.
8. Zagrania ręką: wył
9. Stadion: dowolny
10. Pogoda: neutralna
11. Pora dnia: dzień/noc
12. Sterowanie: Dowolne
13. Kamera: Dowolna

§5.

Działania zabronione i kary

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - a) Celowe wyłączenie konsoli, komputera.
 - b) wyciągnięcie kabla sieciowego
 - c) wyłączenie gry

2. Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.

3. Oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę. Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator.

Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.

§6.

Nagrody

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody w postaci okolicznościowych pucharów.

§7.

Postanowienia końcowe

Administratorzy rozgrywek rezerwują sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie.

W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.

W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.

Turniej FIFA 21 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej Licencjodawców.

§8.

Dane osobowe

1. Administratorem danych jest Ośrodek Kultury i Sportu w Żukowie, ul. 3 maja 9 b, 83-330 Żukowo, tel. 58 680 08 48, e-mail: okis@okis-zukowo.pl.

2. We wszystkich sprawach dot. przetwarzania danych osobowych oraz realizacji przysługujących praw związanych z przetwarzaniem danych osobowych można kontaktować się z wyznaczonym inspektorem ochrony danych przez e-mail: iod@okis-zukowo.pl.

3. Podstawą prawną przetwarzania danych w zakresie organizacji turnieju i publikacji danych jest wyrażona zgoda, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO.
4. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do zgłoszenia udziału w turnieju.
5. Celem przetwarzania danych jest przeprowadzenie turnieju, a w przypadku wyrażenia zgody, publikacja danych (imię, nazwisko, nick, wyniki) w wydaniach papierowych i elektronicznych, w tym internetowych Administratora i współorganizatora Turnieju w celach informacyjnych i promocyjnych, jak również przekazanie ich do mediów.
6. Odbiorcami danych mogą być podmioty przetwarzające dane na zlecenie administratora (m.in. firmy IT, kancelarie prawne, Google).
7. Dane zawarte w formularzu zgłoszeniowym Google będą przekazywane do Stanów Zjednoczonych, gdzie ma siedzibę dostawca oprogramowania (Google LLC). Dostawca przystąpił do programu „Tarcza Prywatności UE-USA”, który na podstawie decyzji Komisji UE legalizuje transfer danych do USA.
8. Dane w zakresie publikacji wyników będą przetwarzane do czasu cofnięcia zgody, pozostałe zgodnie z kategorią archiwalną akt określoną w dokumentacji Administratora.
9. Uczestnikom przysługuje prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, jednak bez uszczerbku dla przetwarzania, którego dokonano przed cofnięciem zgody, żądania dostępu do danych oraz do ich sprostowania, ograniczenia przetwarzania, usunięcia, a także prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa, gdyby przetwarzanie danych naruszało wymienione prawa lub naruszało RODO.